

Stavební pravidla

kategorie M24/GT – vozy serie Grand Turismo

- a/ karoserie**
- materiál libovolný /stavebnice hard plast, komerční výrobek, hračka, epoxy, rezin, papír/ s výjimkou bublin /lex, apod./
 - měřítko M1:24
 - musí odpovídat stavebnímu plánu s tolerancí 5%
 - karoserie může být zaslepena /černou nebo stříbrnou barvou/
 - při prosklení karoserie musí být vybavena interierem a 3D pilotem
 - karoserie musí být opatřena třemi startovními čísly
 - zbarvení karoserie může být libovolné
- b/ podvozek**
- kovový v libovolném provedení
 - pro kat. žáků cupexit
 - podvozek musí být označen jmenovkou
- c/ motor**
- řady 16D bez úprav
 - žáci motor Falcon
- d/ převod**
- libovolný
- e/ kola**
- libovolná /průměr musí odpovídat plánu, šířka libovolná/
 - všechna čtyři kola musí mít kontakt s dráhou a při pohybu se musí otáčet
 - min. šířka předních kol 8mm, max. šířka zadních kol 16mm
- f/ vodítko**
- libovolné
- g/ vzhled**
- žádná konstrukční část nesmí při pohledu shora přesahovat obrys karoserie
- h/ světlost**
- 2mm v celé délce mezi přední a zadní osou
 - 0,8mm pod převodem

