

Stavební pravidla

kategorie M24/PMP

cestovní vozy Poháru míru a přátelství

- a/ karoserie** - materiál libovolný /stavebnice hard plast, komerční výrobek, hračka, epoxy, rezin, / s výjimkou bublin /lexan, apod./
- měřítko M1:24
 - dělaná musí odpovídat stavebnímu plánu s tolerancí 5%
 - karoserie musí být vybavena interiérem a 3D pilotem
 - v kategorii žáků může být karoserie zaslepena /černou nebo stříbrnou barvou/
 - karoserie musí být opatřena třemi startovními čísly
 - zbarvení karoserie může být libovolné
 - maximální šířka v nejširším místě 85mm
- b/ podvozek** - kovový v libovolném provedení
- podvozek musí být označen jmenovkou
- c/ motor** - řady 16D /viz. Pravidla MR seriálu Nascar, kategorie Oldtimer/
- pro kategorii žáků lze použít motory Falcon
- d/ převod** - libovolný
- e/ kola** - maketová /provedení musí odpovídat plánu/
- všechna čtyři kola musí mít kontakt s dráhou a při pohybu se musí otáčet
 - minimální šířka předních kol 8mm
 - minimální průměr kol 23mm /menší průměry kol nutno doložit plánkem/
 - maximální šířka přes kola 80mm
- f/ vodítko** - libovolné
- g/ vzhled** - žádná konstrukční část nesmí při pohledu shora přesahovat obrys karoserie /ani tzv. lopata používaná např. u kat. GT/
- h/ světlost** - 3mm v celé délce mezi přední a zadní osou
- 0,8mm pod převodem